**PROGRAMA DESAFIO 1**

1 – Pesquise as funções de biblioteca abaixo que manipulam arquivos.

fopen();

fclose();

fwrite(); cuidado com esta função

fread(); cuidado com esta função

exit(0);

2 - Escreva um programa que tem **3 vetores unidimensionais livro[20]** e **3 vetores unidimensionais autor[20]** declarados como variáveis globais.

Na função main() faça um menu com as seguintes opções:

1 – Entrada de dados.

2 – Lista todos os dados na tela.

3 – Pesquisa um livro com o nome completo e mostra na tela

4 – Pesquisa autor pela 1. letra e mostra todos na tela.

5 – Altera dados. Pesquisa pelo livro completo.

6 – Exclui dados. Pesquisa pelo livro completo.

7 - Saída

Os 6 vetores devem ser escritos e lidos em um arquivo.

Cada uma das opções do menu é uma função no programa.

Não pode usar nenhuma função de biblioteca a não ser as 6 da apostila e as funções de manipulação de arquivos pesquisadas.

Desafio entrega dia 18/04/2023

Assunto: DF01H

email: lingprog3f@gmail.com

Nome do arquivo: Cnumero do grupo e os nomes dos alunos

Exercícios entrega dia 18/04/2023

Assunto: EX01H

email: lingprog3f@gmail.com

Corpo do email: Cnumero do grupo e os nomes dos alunos

Nome dos arquivos: cap1.c, cap2.c, cap3.c, cap4.c, cap5.c, cap6.c